

АССОЦИАЦИЯ «СОВЕТ ДИРЕКТОРОВ  
ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ  
ОМСКОЙ ОБЛАСТИ»  
БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ  
«ОМСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ ОБЛАСТНАЯ  
НАУЧНАЯ БИБЛИОТЕКА ИМЕНИ А.С.ПУШКИНА»

СОГЛАСОВАНО  
Руководитель методического  
объединения «Преподавателей  
иностранных языков»

М.Л. Кирьянова  
«*02*» *июль* 2025г.

УТВЕРЖДАЮ  
Председатель Ассоциации  
«Совет директоров  
профессиональных  
образовательных  
организаций Омской области»



*[Signature]*  
С.В. Коровин  
«*02*» *июль* 2025г.

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ  
«ЯРЧАЙШИЙ МЕТЕОР СРЕДИ АМЕРИКАНСКИХ ПИСАТЕЛЕЙ»  
к 150 – летию американского писателя

Разработчик: Татарина Наталья Игоревна,  
преподаватель БПОУ «Усть-Заостровский СТ»

Положение рассмотрено и одобрено на заседании  
методического объединения  
«Преподавателей иностранных языков»  
Протокол № 11 от «14 » мая 2025 года

Руководитель  
МО «Преподавателей иностранных языков»  
М. Л. Кирьянова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об интеллектуальной игре**  
**«Ярчайший метеор среди американских писателей»**

**1. Цель интеллектуальной игры:**

- совершенствование форм и методов внеаудиторной работы по изучению английского языка обучающимися через вовлечение их в занимательное интерактивное действие, развитие интереса к изучению английского языка.

**Задачи:**

- коммуникативная – овладение языком как средством общения, умение пользоваться им в устной и письменной формах, умение работать в команде, предлагать свои идеи для решения поставленной задачи.
- образовательная – расширение кругозора студентов, обогащение содержания знаний о классиках зарубежной литературы и их творчестве; расширение словарного запаса.
- воспитательная – воспитание уважения к культуре стран изучаемого; воспитание интереса к английскому языку.
- развивающая – активизация речемыслительной деятельности и творческих способностей студентов, развитие внимания, логического мышления.

**2. Участники игры.**

- принять участие могут все желающие СПУЗ Омской области, где преподается английский язык;
- учебное заведение выставляет для участия в игре две команды (три участника в каждой).

**3. Организация и проведение игры.**

- игра будет проходить на базе ОГОНБ имени А. С. Пушкина (ул. Красный путь, д. 11);
- дата проведения: 14 января 2026 г. в 14.00;
- регистрация команды начинается с 13.30;
- оргвзнос за участие команды 150 рублей (вносится при регистрации).

Для регистрации принести с собой паспорт, студенческий билет, читательский билет библиотеки (если есть).

- каждая команда получает маршрутный лист и выполняет задания на станциях в соответствии с указанным маршрутом.

**4. Награждение победителей.**

Конкурсная комиссия, состоящая из жюри и представителя учредителя, принимает квалифицированное решение о результатах игры и награждении победителей.

Победителям устанавливают следующие поощрения:

- каждой команде выдается Сертификат участия;
- команды, занявшие 1, 2, 3 места, получают Диплом;
- руководителям команд, занявшим 1, 2, 3 места, выдается Благодарственное письмо.

**5. Содержание заданий**

Выполнение заданий на станциях

**Станция 1. «Биография»** - тестовое задание о жизни и творчестве Дж. Лондона.

Максимальное количество баллов – 10.

**Станция 2. «Произведения Дж. Лондона»** - соотнести название произведения с годом создания.

Максимальное количество баллов – 12.

**Станция 3. «Главные герои произведений Дж. Лондона»** - необходимо собрать правильно карточки домино (главный герой – название произведения).  
Максимальное количество баллов – 10.

**Станция 4. «Цитаты и афоризмы Дж. Лондона»** - расшифруйте цитату Дж. Лондона, используя шифр Цезаря.  
Максимальное количество баллов – 10.

**Станция 5. Adventurous Storyteller»** - необходимо прочитать текст о Дж. Лондоне и заполнить timeline. (дата – событие).  
Максимальное количество баллов – 7.

**Станция 6. «Пазлы»** - собрать три пазла по произведениям Дж. Лондона  
Учитывается время.  
Максимальное количество баллов – 6.

**Станция 7. «Зов предков»** - соотнести слова с иллюстрациями произведения «Зов предков».  
Максимальное количество баллов за задание – 12.

**Станция 8. «Книги Дж. Лондона»** - соотнести названия произведений Дж. Лондона на английском языке с русскими эквивалентами.  
Максимальное количество баллов – 8.

**Станция 9. «To Build A Fire»** - тестовое задание по произведению Дж. Лондона «Развести костер».  
Максимальное количество баллов – 20.

#### **6. Критерии оценки заданий и подведение итогов:**

Баллы, набранные участниками на всех этапах игры, суммируются и подводятся итоги. По итогам квеста определяется победитель. Максимальное количество баллов по всем этапам игры – 95. Заявка на участие подаётся до 12 января на E-mail библиотеки [mzlibrary@mail.ru](mailto:mzlibrary@mail.ru) (см. Приложение 1)

Приложение 1

ЗАЯВКА  
на участие команды в интеллектуальной игре  
«Ярчайший метеор среди американских писателей»

(Наименование образовательной организации) просит включить команду в составе:

1. Ф.И.О.
2. Ф.И.О.
3. Ф.И.О.

Руководитель: Ф.И.О.

ФИО, должность подающего заявку (полностью):

---

---

Контактный телефон: \_\_\_\_\_